卒業制作　企画書＆仕様書

G’s Acacemy FUKUOKA LAB8期　平江瑞基

【企画について】

一言で言うと、お魚測定ランキングバトルアプリになります。

アプリの概要は以下の通りになります。

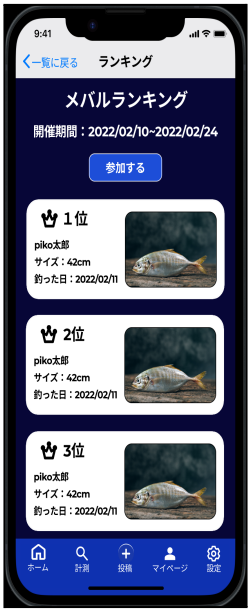
1.魚の写真を利用して、画像内の魚のサイズを正確に測定できる

2.測定に利用した画像は魚種名と共に投稿、魚種ごとにサイズを競うランキングに参加できる。

3.ランキングに参加せずとも、過去に撮った写真を使って魚のサイズを測定することも可能。

4.ランキング結果は各週で集計され、結果がマイページに残る

アプリイメージ



Why me ~なぜ私がつくるのか~

僕はもともと釣りが大好きで、小さい頃からよく釣り場に足を運んでいました。

G'sに入ってから、一番最初にやろうとしたことは『堤防釣りのライセンス化』についてです。

アプリの実現には漁師さんや行政の協力が必要不可欠で、審査まで時間を要するため、卒業制作までに形にすることが物理的に難しいと判断しました。

G’s卒業後、転職して仕事をしながらこのプロダクトを進めていこうと考えた時に、『仕事をしながらこのサービスを実現しようと思うほどの熱量が自分にはない』と気づきました。

その後、色々な方のお話を参考にさせて頂きながら、『本当に自分が幸せになれるものを作ろう！』と思い考えたのがこのアプリケーションです。

原体験の中で『時間を忘れてできること』がまさに釣りだったため

なぜこんなにも釣りにハマったんだろう？

と言う視点で深掘りを進めていった結果、魚を釣り上げた達成感や魚とのやり取りに勝利した喜びがもっとも大きな要因だと分ました。

この釣り上げた達成感や喜びは実際のところ釣った魚のサイズに起因することが多いです。

釣った魚の大きさは釣り人にとって１つのステータスになりますし、地元の釣りおじさんとは釣った魚のサイズでマウント取りが始まります💦笑

ただ、せっかく大きい魚を釣っても測るものがなければ写真を撮っておく他ないし、撮った写真をSNSに投稿しても、それが周りと比べてどれくらいすごいのかを測る指標はありません。（この魚種ではこのサイズ以上釣ったらすごい！みたいなのはあります）

この喜び、達成感を客観的に評価するのに必要なアプリが現状なかったため自分が満足いくものを自分の手で作り上げたいと考えるようになりました。

Who/What（誰にどんな価値を提供するか）

Who(誰に)
・過去に撮った魚の写真でサイズを測りたい人
・予想外の大物が釣れてしまった初心者の人
・客観的に釣った魚のサイズを評価してもらいたい人
・釣行にメジャーを持っていくのを忘れがちな人

よく釣りをする人であれば過去の写真からサイズを測りたいという人が多く、初心者であればたまたま釣れた大物のサイズを測るのにメジャーを持ってなかったという人が多く見受けられます。

What(どんな価値を)
・今まで測定を諦めていた釣果でも計測結果を知ることができる
・ランキング集計期間ごとにどれくらい大きな魚が釣れているのかを知ることができる（見るだけで楽しい）
・ランキングの結果によってどれくらいすごいサイズだったのか、客観的な評価を受けることができる
・ランキング期間中は釣行のモチベーションの１つになる
・釣行にメジャーを忘れてしまっても、その場でサイズを測定することができるし、時間もかからないので結果的にリリースする魚にも優しい

たまに釣りに行く人でも、あの時釣った魚が何**cm**だったんだろうと気になる時に

初心者が思いもよらない大物を釣った時に

サイズという1つのステータスを武器にマウントを取りたい時に

【サイズをメジャーなしで測れる利便性と、それをそのままランキング化することでステータス性を持たせます。】
・他の釣り人の結果を閲覧＝新しい体験/モチベーション/競争性

・ランキング結果によるステータス性＝優越感＋達成感

釣り好きの人たちが、居酒屋で集まってご飯を食べる時にこのアプリで盛り上がれる、釣り場で魚を釣った時に、仲間同士で釣った魚の順位を見て盛り上がれる、そんなセカイを作れるようなアプリにしたいと思っています。

How（どのような方法で価値を提供するか）

釣りの世界では1センチの違いが釣り人のステータスに大きく影響します。

それだけシビアな世界だからこそいまだにアナログな手法で計測が行われています。

ただ、魚の計測は人によって多少の誤差が出るし、全員が同じように測ることはできず、計測まで時間がかかってしまうと魚も弱ってしまいます。

中にはサイズを盛ってSNSに投稿したり、マウントをとってくるおじさんもいます😅（気持ちはとても分かりますが・・・笑）

そこで、デジタルの力を借りて、一律の条件下で測定することで、計測への信頼性も担保されますし、写真を撮るだけなのでリリースまでに焦る必要もなく魚にも優しいです。

また、ランキング形式にすることで競争意識を持たせられるようにしています。

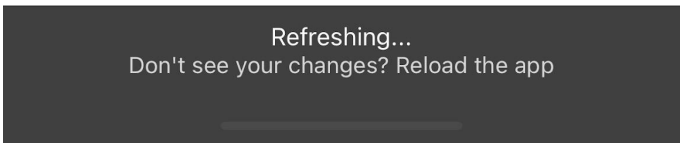
ランキングだからこそ公平な条件で計測する必要があります。

・ランキングは各週で実施。使用する画像から撮影日時を取得して使用できる画像を制限（不正防止/目新しさ）
・過去の釣果を測定したい場合は投稿ではなく測定のみになる（用途別に使える利便性）
・ランキング上位を何度もとっているユーザーにはバッジなどを与える（ステータス性）
・計測結果を記載した画像を保存可能（自己所有欲/思い出）

【仕様書】

操作手順について

1.新規登録画面から、名前、メールアドレス、パスワード、パスワード確認を入力し、ホーム画面へ遷移。



①ニックネームを入力します。

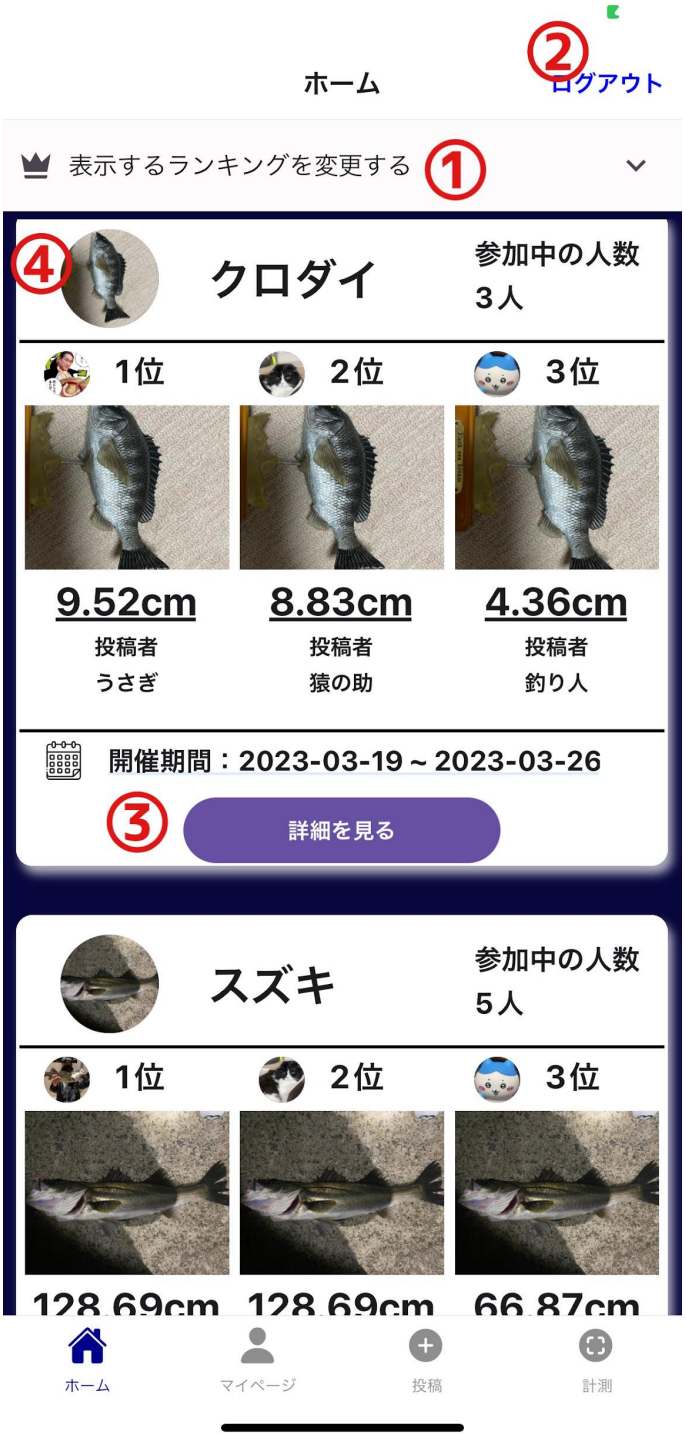
②メールアドレスを入力します。

③パスワードを入力します。

④パスワード確認を入力します。

⑤「**Register**」ボタンを押すと、入力内容に不備がなければホーム画面へ遷移、不備があれば「**Failed to Register**」と表示されます。

2.ランキング一覧のコンポーネント、機能について



①「表示するランキングを変更する」タブは、参加フラグが未実装のため、ボタンを押しても機能しません。

②「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

③「詳細を見る」ボタンでランキング詳細画面に遷移します。

④「ランキング一覧画面を画面最上部で下にスワイプ」でランキング一覧画面が更新されます。

3.ランキング詳細画面のコンポーネント、機能について

①「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

②「投稿一覧画面を画面最上部で下にスワイプ」でランキング一覧画面が更新されます。

③「**Back**」ボタンまたは画面を右にスワイプでランキング一覧画面に戻ります。

4.マイページのコンポーネント、機能について

①右上「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

②「マイページ編集」ボタンで編集画面に遷移します。編集後は画面中央より下側を下向きにスワイプすると変更箇所が更新されます。

③「ログアウト」ボタンでログアウトし、マイページが真っ白の画面になります。

5.マイページ編集画面のコンポーネント、機能について

①右上「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

②「**select image**」をタップすると、画像選択画面に遷移します。

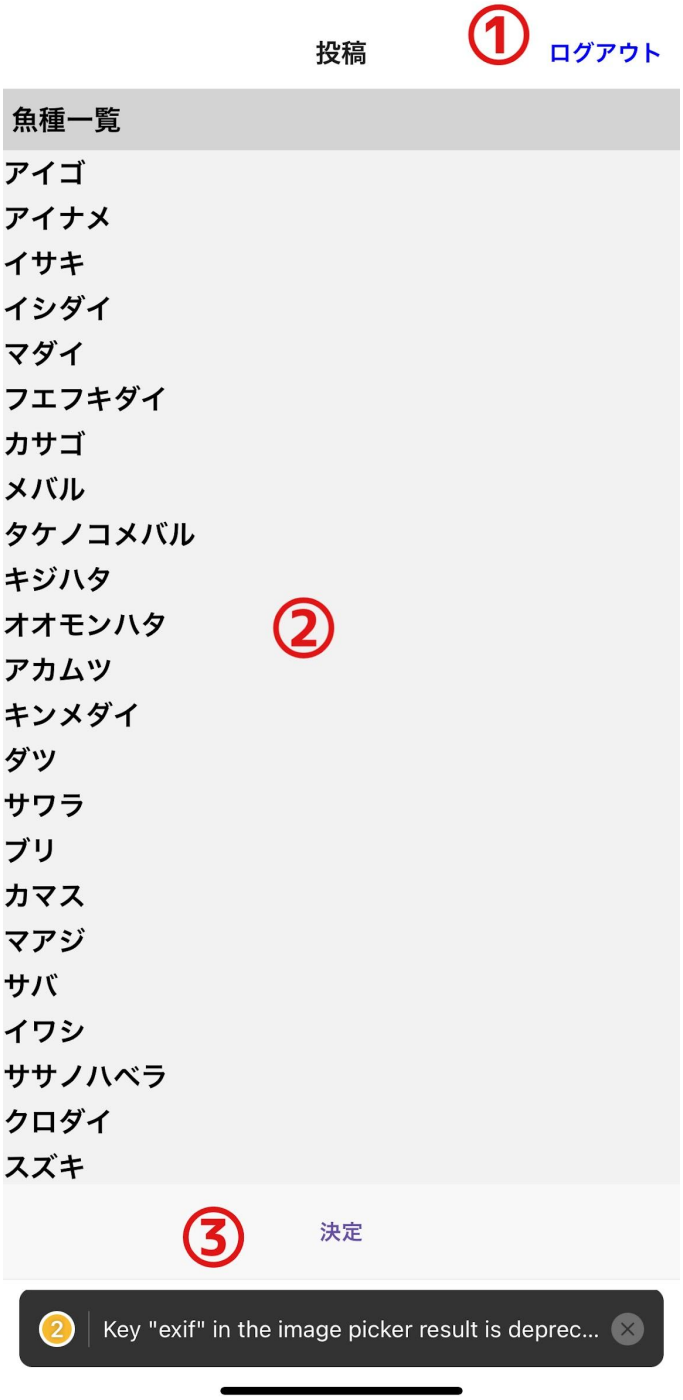
③「**save**」ボタンを押すと、変更が保存され、マイページ画面に遷移します。

6.投稿のコンポーネント、機能について

①右上「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

②「写真を撮る」昨日はタップしても機能しない状態です。
③「画像を選択」ボタンでカメラロールライブラリに移動します。
④「魚種を選択」ボタンで魚種選択画面に遷移します。
⑤「魚体の色味を選択」ボタンで、プルダウンで選択肢が表示されます。
⑥「解析・投稿する」ボタンで解析と投稿が完了します。画像になんらかの不備があった場合は、画面に変化が起きません。画像か解析、投稿されればアラートが表示されます。

8.魚種一覧画面について



①右上「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

②タップで魚種を選択できます。選択後は「決定」ボタンの上に選択した魚種が表示されます。

③「決定ボタン」で投稿画面に遷移します。

7.解析後のアラート画面について

①「ランキング一覧へ」ボタンでランキング一覧画面に遷移します。

②「マイページへ」ボタンでマイページに遷移します。

8.計測画面について

①右上「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

②「写真を撮る」昨日はタップしても機能しない状態です。

③「画像を選択」ボタンでカメラロールライブラリに移動します。

④「魚体の色味を選択」ボタンで、プルダウンで選択肢が表示されます。

⑤「解析する」ボタンで解析が完了します。画像になんらかの不備があった場合は、画面に変化が起きません。画像が解析されれば解析画面に遷移します。

9.解析結果画面について

①右上「ログアウト」ボタンは機能しない状態です。

②「**back**」ボタンで計測画面に戻ります。

③「戻る」ボタンで計測画面に戻ります。